## **实例解析 - showHint() 函数**

<form action="">

First name: <input type="text" id="txt1" onkeyup="showHint(this.value)" />

</form>

当用户在上面的输入框中键入字符时，会执行函数 "showHint()" 。该函数由 "onkeyup" 事件触发：

function showHint(str)  
{  
var xmlhttp;  
if (str.length==0)  
  {   
  document.getElementById("txtHint").innerHTML="";  
  return;  
  }  
if (window.XMLHttpRequest)  
  {// code for IE7+, Firefox, Chrome, Opera, Safari  
  xmlhttp=new XMLHttpRequest();  
  }  
else  
  {// code for IE6, IE5  
  xmlhttp=new ActiveXObject("Microsoft.XMLHTTP");  
  }  
xmlhttp.onreadystatechange=function()  
  {  
  if (xmlhttp.readyState==4 && xmlhttp.status==200)  
    {  
    document.getElementById("txtHint").innerHTML=xmlhttp.responseText;  
    }  
  }  
xmlhttp.open("GET","gethint.html?q="+str,true);  
xmlhttp.send();  
}

由上面的 JavaScript 调用的服务器页面是 ASP 文件，名为 "gethint.asp"。

下面，我们创建了两个版本的服务器文件，一个用 ASP 编写。

## **ASP 文件**

"gethint.asp" 中的源代码会检查一个名字数组，然后向浏览器返回相应的名字：

<%  
response.expires=-1  
dim a(30)  
'Fill up array with names  
a(1)="Anna"  
a(2)="Brittany"  
a(3)="Cinderella"  
a(4)="Diana"  
a(5)="Eva"  
a(6)="Fiona"  
a(7)="Gunda"  
a(8)="Hege"  
a(9)="Inga"  
a(10)="Johanna"  
a(11)="Kitty"  
a(12)="Linda"  
a(13)="Nina"  
a(14)="Ophelia"  
a(15)="Petunia"  
a(16)="Amanda"  
a(17)="Raquel"  
a(18)="Cindy"  
a(19)="Doris"  
a(20)="Eve"  
a(21)="Evita"  
a(22)="Sunniva"  
a(23)="Tove"  
a(24)="Unni"  
a(25)="Violet"  
a(26)="Liza"  
a(27)="Elizabeth"  
a(28)="Ellen"  
a(29)="Wenche"  
a(30)="Vicky"  
  
'get the q parameter from URL  
q=ucase(request.querystring("q"))  
  
'lookup all hints from array if length of q>0  
if len(q)>0 then  
  hint=""  
  for i=1 to 30  
    if q=ucase(mid(a(i),1,len(q))) then  
      if hint="" then  
        hint=a(i)  
      else  
        hint=hint & " , " & a(i)  
      end if  
    end if  
  next  
end if  
  
'Output "no suggestion" if no hint were found  
'or output the correct values  
if hint="" then  
  response.write("no suggestion")  
else  
  response.write(hint)  
end if  
%>